1. Основна задача – графічні зображення. У програмі виконується рисування лише двовимірного зображення, але данна бібліотека дає змогу виконувати зображення і у 3D.
2. Оскільки бібліотека OpenGL розповюджена і відкрита, велика кількість задач, які можна поставити, або помилок, які виникало можна було знайти на різноманітних сервісах на кшталт Stack Overflow. Ця бібліотека є дійсно зручною для створення складних зображень.
3. Бібліотека є відкритою, тому завантаження не виявилось проблемою. Встановлення та налаштування не є складними, якщо слідувати докуменації, яка опублікована на офіційному сайті. Почати використовувати було не зовсім просто, адже бібліотека є складною та громіздкою.
4. Документація виконана дуже якісно. Більшість моментів були пояснені, а помилки та задачі можна легко знайти у мережі Інтернет.
5. Оскільки бібліотека має чудову документацію із повним описом API, то зрозуміти усе було не дуже важко. Більш проблемним виявилась кількість нових методів, змінних, типів данних і т.д.
6. Надлишкового коду не було, усе можна було систематизувати, але я вважаю, що код, отриманий у результаті є доволі громіздким, особливо враховуючи, что відбувається лише рисування 1 фігури, але з точки зору великих проектів, ця бібліотека є доволі невеликою.
7. Повністю зрозуміло, адже усі назви, усі методи, аргументи і т.д. – все буду підібрано не просто так, а з певних логічних міркувань.
8. –
9. Проблеми виникали лише на стадії інсталяції бібліотеки, але їх вдалось вирішити.
10. До позитивних аспектів варто одразу віднести те, що бібліотека є дуже функціональною. Вона дає доволі багато можливостей та шляхів вирішення різноманітних задач.
11. До поганих аспектів в першу чегру потрібно віднести те, що поріг входження є доволі високим, і не кожен зможе одразу розібратись.
12. -.